

Percorsi di lettura 3-6 anni 2024



BIBLIOTECA
COMUNALE
DI TRENTO

Biblioteca Ragazzi Palazzina Liberty



Facciamo finta che...

immaginazione e gioco simbolico
nelle storie degli albi illustrati



COMUNE DI TRENTO



BIBLIOTECA
COMUNALE
DI TRENTO

A cura di Donatella Mongera
aprile 2024

Biblioteca Comunale di Trento
Via Roma, 55 - 38122 Trento
tel. 0461 889521
info@bibcom.trento.it
biblioteca@pec.comune.trento.it
www.bibcom.trento.it

Biblioteca Ragazzi
Palazzina Liberty
Piazza Dante 32 - 38122 Trento
tel. 0461/889559
biblioteca.ragazzi@comune.trento.it

stampa a cura della Stamperia del Comune di Trento
foto di copertina da <https://it.freepik.com>



Pedagogisti e psicologi dello sviluppo considerano il gioco simbolico una tappa fondamentale dello sviluppo infantile. Il "fare finta che" diventa il gioco che permette di fare esperienze creative, simboliche, motorie e sensoriali che sono indispensabili per la crescita.

Molti albi illustrati raccontano di piccoli protagonisti che, attraverso un processo di immaginazione, utilizzano oggetti e materiali di uso comune con valori e funzioni che modificano il loro impiego convenzionale.

Capita allora che uno scatolone si trasformi in un castello (**Re Valdo e il drago** di Peter Bently), che una sedia si possa *"trasformare in una slitta, in un camion dei pompieri, in un'ambulanza, in un'automobile, in un aereo, in qualsiasi cosa si muova o voli..."* (**La sedia blu** di Claude Boujon), oppure che una papera di legno attaccata ad un filo sia un cane e nemmeno l'arrivo in casa di un cagnolino vero, possa convincere del contrario (**Questa non è una papera** di Fulvia Degl'Innocenti).

In **Facciamo che** e **Facciamo finta che** di André Marois e Gérard Dubois, la casa è messa a soqquadro perchè diventa luogo di avventure spericolate di guerrieri che poi dovranno fare i conti con le ire dei genitori.

In questa bibliografia abbiamo voluto inserire quelli che riteniamo i migliori albi illustrati che raccontano e illustrano storie di gioco simbolico.

L'ordinamento interno è alfabetico per autore e la descrizione bibliografica è stata ridotta all'essenziale per l'identificazione della pubblicazione.

Tutti i libri presenti in bibliografia possono essere presi a prestito nelle sedi della Biblioteca Comunale di Trento.



AdBåge, Emma

La Buca

Camelozampa, 2020

I bambini di una scuola apprezzano i tanti giochi possibili negli anfratti naturali di una grande buca presso un terreno vicino, ma gli adulti vedono con preoccupazione questa loro attività e corrono ai ripari per impedirla. [Fonte LiBeR Database]



AdBåge, Emma

Facciamo che io ero un supereroe!

Beisler, 2021

Nils non è contento in un primo momento di giocare con Pia ai supereroi perché è abituato a farlo con il coetaneo Jocke, ma dopo un po' scopre che l'insistente bambina ha idee divertenti e che giocare con lei è molto piacevole!

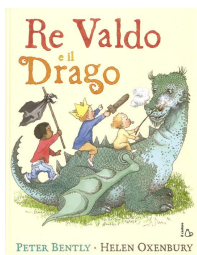


Baccalario, Pierdomenico

Per catturare un rospo magico

Camelozampa, 2023

La storia di una ricerca, un'avventura tra la città e la natura selvaggia, tra il sogno e la realtà, dedicata a chi non ha alcun dubbio che i desideri possano avverarsi.



Bently, Peter

Re Valdo e il drago

Il castoro, 2014

Con la fantasia uno scatolone si trasforma in castello, una carta colorata in una corona da sovrano... ed ecco il piccolo Valdo diventare re e combattere contro draghi e bestie feroci, finché non arriva l'ora della nanna! [Fonte LiBeR Database]

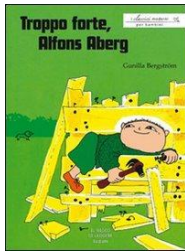


Bently, Peter

Tre piccoli pirati

Mondadori, 2016

Al mare i piccoli Leo, Teo e Tommi costruiscono un galeone di sabbia e prendono il largo come veri lupi di mare. In acque aperte trovano una nave pirata e provano ad attaccarla, ma una tempesta li trascina a riva. Con il galeone affondato e l'approdo su un'isola deserta, tutto sembra perduto.



Bergström, Gunilla

Troppo forte, Alfons Aberg

Il gioco di leggere, 2007

Il piccolo Alfons approfitta del fatto che il padre è intento a leggere il giornale per chiedergli di usare la sua cassetta degli attrezzi e costruire un recinto, che però nella sua immaginazione diventa un elicottero! [Fonte LiBeR Database]

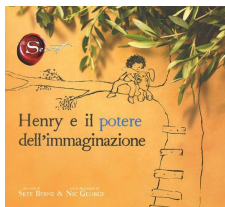


Boujon, Claude

La sedia blu

Babalibri, 2011

Un cane e un lupo trovano nel deserto una sedia blu, che grazie alla loro immaginazione diventa tantissimi oggetti diversi per giocare, finché un dromedario troppo serio non ci si siede sopra e tutta la magia finisce! [Fonte LiBeR Database]



Byrne, Skye

Henry e il potere dell'immaginazione

Bompiani, 2015

Henry, 5 anni, ha smarrito l'adorato coniglietto di pezza e così, dopo averlo cercato invano per la casa, segue il consiglio del saggio nonno: immaginare di ritrovarlo! Funzionerà?

[Fonte LiBeR Database]



Cali, Davide

All'avventura

La margherita, 2023

Un bambino in pigiama gioca a fare il pirata. Sale su una nave, fa lo slalom tra gli squali, esplora la casa trasformata in giungla al grido dei pappagalli...



Carminati, Chiara

Immagina un posto

Lapis, 2022

Primo giorno di scuola. Nelle parole del papà, premurose e rassicuranti, la scuola è un posto in cui lasciare libero spazio alla fantasia e alla curiosità: ci sono animali da rincorrere, sinfonie da ascoltare, segreti da condividere e pianeti da esplorare, per non parlare degli amici da conoscere.



Degli Innocenti, Fulvia

Questa non è una papera

Il castoro, 2017

Celeste porta sempre con sé una papera di legno attaccata a un filo, parlandone come se fosse un cane, e niente può convincerla del contrario: nemmeno l'arrivo in casa di un cagnolino vero.

[Fonte LiBeR Database]



Facchini, Vittoria

Bastano cinque ciliegie

Terre di mezzo, 2019

“Cosa possiamo fare con cinque ciliegie?” si chiedono la sorellina e il fratellino. Un sacco di giochi! Mangiarle in un sol boccone, dipingerle, mettere in scena uno spettacolo, fare finta che siano stregate.



Farley, Brianne

La casetta segreta sull'albero

Terre di mezzo, 2017

Un po' di tempo passato all'aria aperta è l'occasione per una bambina d'immaginare una casa sull'albero sempre più grande e bella. [Fonte LiBeR Database]



Gómez, Violeta

Ma quando arriva?

Carthusia, 2022

Alla fermata del bus una bambina, in attesa insieme ad altre persone, s'immagina creature e mondi fantastici e colorati basandosi su elementi del reale.



Guirao-Jullien, Magdalena

Luna e la camera blu

Babalibri, 2014

Luna è una bambina tranquilla e solitaria e ciò suscita preoccupazione in alcuni adulti, ma non nella nonna: lei infatti sa che Luna scatena la fantasia nella sua camera blu, dove con il Cane Rosso vive fantastiche avventure! [Fonte LiBeR Database]



Kulot, Daniela

Andiamo a scuola insieme : che incredibile avventura!

Zoolibri, 2019

I cuccioli Camilla, Orlando e Luca hanno il permesso di andare a scuola da soli, ma durante il tragitto vengono distratti dalla loro immaginazione, che fa vivere loro avventure davvero straordinarie! [Fonte LiBeR Database]



Iannaccone, Letizia

Guarda bene

Terre di mezzo, 2022

Un bimbo, il suo cane, un pomeriggio in giardino. Di quelli dove sembra proprio che non ci sia nulla di divertente da fare. Ma basta una coccinella, per immergersi tra i fili d'erba, appesi alla sua scia e al filo della fantasia. E allora si che può succedere qualcosa di inaspettato. Silent book



Lavatelli, Anna

Viaggio con l'ombrello

Città Nuova, 2022

Una zattera, una spada, una canna da pesca... In quante cose può trasformarsi un ombrello? Tante quant'è vasta l'immaginazione di un bambino! [Fonte LiBeR Database]

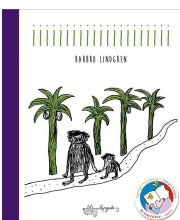


Lazzarin, Alessandra

Un gioco da ragazze

Orecchio acerbo, 2020

Due sorelline gemelle e la loro cugina trascorrono la giornata dalla nonna, dove anche il gioco più semplice si trasforma in una grande avventura. [Fonte LiBeR Database]

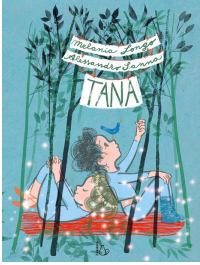


Lindgren, Barbro



LupoGuido, 2020

Due fratelli gorilla giocano a immaginare situazioni di crescente pericolo e mentre il più grande finge di prendersi cura e difendere sempre il più piccolo quest'ultimo partecipa al gioco con un suo caratteristico strillo. [Fonte LiBeR Database]

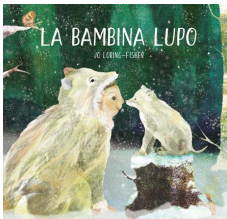


Longo, Melania

Tana

Il castoro, 2022

Nel loro rifugio segreto due fratellini immaginano di esplorare spazi sconfinati e giocano insieme, finché non arriva il momento di andare a dormire.



Loring-Fisher, Jo

La bambina lupo

24 Ore Cultura, 2023

Sophy è una bambina timida che fatica a inserirsi nel mondo esterno: è più felice a casa, dove ama indossare il suo costume da lupo che la fa sentire forte e coraggiosa.



Marois, André

Dubois, Gérard

Facciamo che

Orecchio acerbo, 2016

Mentre la mamma è nell'orto, un bambino e il suo amico giocano in casa e, immaginandosi guerrieri alle prese con tanti attacchi nemici, distruggono mezza casa e fanno prigioniero il cane!

[Fonte LiBeR Database]



Marois, André

Dubois, Gérard

Facciamo finta che

Orecchio acerbo, 2023

Un papà incoraggia sua figlia e l'amico ad andare a giocare fuori. Il gioco preferito di sempre: facciamo finta che. E così la casa sull'albero si fa castello, un uccello è mostro volante e uno spaventapasseri è il

severo Re delle zucche.



Mattiangeli, Susanna

Il posto segreto

LupoGuido, 2019

La bambina Arianna si è rifugiata in un nascondiglio nel parco cittadino in compagnia di uno strano animale e rimane lì per anni, o almeno fin quando la mamma non la chiama per uscire. Era solo immaginazione? [Fonte LiBeR Database]



Mazzoli, Elisa

Lorenzo Passatempo

Pulce, 2021

Lorenzo inventa, costruisce, fa agguati, si traveste, cucina e gioca nella più grande libertà di essere un bambino che esprime se stesso. E un giorno prova a rallentare e scopre che è bello anche fermarsi.



Portis, Antoinette

Non è una scatola

Kalandraka, 2022

Una scatola e' giustamente una scatola, a meno che non sia una scatola. Da una montagna fino ad un razzo spaziale, il coniglietto di questa storia dimostra che una scatola puo' essere tutto quello che la nostra immaginazione ci permette.



Ramadier, Cédric

Ehi! Che cos'è?

Terre di mezzo, 2022

Uno strano oggetto attira l'attenzione di due cagnolini: nessuno dei due sa di cosa si tratta, ma pare possa avere un sacco di utilizzi diversi.



Rodari, Gianni
A giocare col bastone

Emme, 2014

Il piccolo Claudio scopre che il bastone che aveva raccolto da terra per un anziano signore, e da lui non rivoluto indietro, è un fantastico e magico compagno di giochi! [Fonte LiBeR Database]



Sakai, Komako
La scatola magica

KiraKira, 2019

Stufa di essere sempre disturbata dal fratello o dalla mamma, la piccola Riko accetta volentieri l'idea di rifugiarsi a giocare in uno scatolone, che pian piano decora come una piccola casa. [Fonte LiBeR Database]

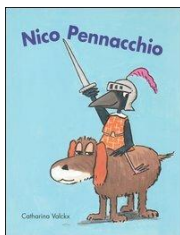


Sarah, Linda
Sulla collina

Giralangolo, 2014

Uto e Leo sono grandi amici, passano le giornate sulla collina giocando, felici di trovarsi così bene insieme, solo loro due.

Un giorno arriva Samu, che non li conosce e vorrebbe giocare con loro. Il ritmo si spezza, Uto non si trova a suo agio con un nuovo amico. Ma con Samu si possono fare un mucchio di giochi diversi. Samu è gentile e divertente, e Uto si accorgerà di quanto si possa stare bene, anche in tre.



Valckx, Catharina
Nico Pennacchio

Babalibri, 2015

Nico Pennacchio il corvo, travestito da cavaliere, inforca il cane Pelosone che deve fingersi un cavallo e se ne va in giro alla ricerca di un nemico, vero o falso, da attaccare. [Fonte LiBeR Database]



Vecchini, Silvia

La mia invenzione

Edizioni corsare, 2015

Cos'è quell'invenzione che consente di avere idee geniali durante un viaggio in auto, che fa paura se è buio, che aiuta a ricordare? La bambina protagonista attende la fine dell'albo per rivelarne il nome... [Fonte LiBeR Database]

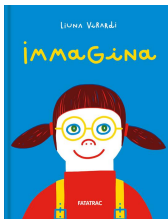


Villeneuve, Anne

Lula va in Africa

Piemme, 2018

La piccola Lula ha tre terribili fratelli che non la lasciano in pace e i genitori sono troppo indaffarati per darle ascolto, ma Gilbert, l'autista, si offre di scortarla nel paese da lei scelto per andarsene: l'Africa. [Fonte LiBeR Database]



Virardi, Liuna

Immagina

Fatatrac, 2021

Ogni giorno una bambina per andare a scuola prende i mezzi pubblici e durante il viaggio osserva gli altri immaginandosi cosa pensino, cosa facciano, dove abitino. [Fonte LiBeR Database]



Witek, Jo

La mia cameretta

Gallucci, 2017

Una giungla con animali feroci, un ballo con abiti eleganti, un viaggio in giro per il mondo in automobile, una nave in mezzo alla tempesta e altri scenari e avventure nei giochi di una bambina nella sua stanza.

[Fonte LiBeR Database]



Yarlett, Emma
Celeste combinaguai

Il castello, 2015

Celeste ha un'enorme inventiva e le sue fantasie a volte prendono pericolosamente corpo, come quando deve mettere a posto la propria stanza e per distrarsi s'inventa un mammut e un maiale volante! [Fonte LiBeR Database]



Yoon, Kang-mi

Dove crescono gli alberi

Topipittori, 2021

L'aria è inquinata e non si può uscire. Così, la bambina protagonista di questa storia prende un foglio e inizia a disegnare: all'inizio una casa, molto simile al grigio palazzo di fronte, ma con fiori selvatici che crescono su ogni piano, poi tutta una città. Per raccontare come l'immaginazione dei bambini sia condizione necessaria per cambiare il mondo.



Yoshitake, Shinsuke

Indovina che cosa sono!

Salani, 2023

«Mamma! Mamma! Mammina! Mi è venuta un'idea bellissima: io mimo un oggetto e tu mi dici cosa sono!» Un pupazzo? No! Un bruco? No! Un insetto capovolto? Forse! Non solo un albo illustrato, ma la soluzione ideale per tutti quelli che cercano sempre di evitare di andare a letto: un libro ricco di indovinelli che farà voltare pagina ai bambini per scoprire insieme ai genitori la soluzione, e inventare con loro giochi sempre nuovi.

Facciamo finta che...

immaginazione e gioco
nelle storie degli albi illustrati



BIBLIOTECA
COMUNALE
DI TRENTO



COMUNE DI TRENTO